

4.5.10 초당인재상구현에관한규정 개정(안) 입안서

1. 개정 이유

- 핵심역량 정의 다른 규정과의 획일화 및 수정
- 비교과 프로그램 마일리지 산정 기준표 수정

2. 주요 내용

1. 종합적 사고력(Thinking Ability) -새롭고 다양한 관점으로 문제상황을 명료화하여 인식할 수 있는 능력, 과제 해결을 위해 추론하며, 준거에 비추어 아이디어를 판단하고 가장 타당한 해결책을 제시하는 능력
2. 자원·정보·기술 활용능력(Utilizing Ability) -시간, 예산, 인적, 물적 자원과 숫자, 문자, 그림, 정보, 정보통신, 과학기술, 기기작동 기술 등을 수집, 분석, 활용하는 능력
3. 자기관리역량(Leading Ability) - 문제상황을 진단하고 이를 해결하기 위해 자신을 관리하는 능력, 자기주도적 학습을 위한 계획수립 및 실행 능력, 직업의식 및 정서적 자기조절 능력
4. 의사소통역량(Interaction Ability) - 언어적, 비언어적 매체를 통해 타인 및 주변과 상호작용하여 원하는 결과를 얻어낼 수 있는 능력
5. 대인관계역량(Personal Relation Ability) - 바람직한 인간관계를 통해 상호신뢰를 형성할 수 있는 능력, 공동체의 목표와 비전 달성을 위해 구성원들과 유대하고 협력할 수 있는 능력
6. 글로벌역량(Glocal Ability) - 문화적 다양성을 존중하고 수용하며 외국어를 적절하게 활용하는 능력, 지역 사회의 발전을 위해 주도적으로 봉사하고 기여하는 능력

3. 규정 개정 (안): “붙임”

4.5.10 초당인재상구현에관한규정 신·구조문 대비표

현행	개정안	비고
제3조(초당인재상 핵심역량) (생략)	제3조(초당인재상 핵심역량) (현행과 같음)	
1. <u>종합적 사고력(Thinking Ability) - 새롭고 다양한 관점으로 문제상황을 명료화하여 인식하고</u> -----	1. <u>종합적 사고력(Thinking Ability) - 새롭고 다양한 관점으로 문제상황을 명료화하여 인식할 수 있는 능력,--</u>	
-----	-----	
-----	-----	
2. <u>자원·정보·기술 활용능력(Utilizing Ability) - 시간, 예산, 인적, 물적 자원과 숫자, 문자, 그림, 정보, 그리고 정보통신,-----</u>	2. <u>자원·정보·기술 활용능력(Utilizing Ability) - 시간, 예산, 인적, 물적 자원과 숫자, 문자, 그림, 정보, 정보통신,-----</u>	
-----	-----	
3. <u>자기관리역량(Leading Ability) - 문제상황을 진단하고 이를 해결하기 위해 자신을 관리하는 능력</u>	3. <u>자기관리역량(Leading Ability) - 문제상황을 진단하고 이를 해결하기 위해 자신을 관리하는 능력, 자기주도적 학습을 위한 계획수립 및 실행 능력, 직업의식 및 정서적 자기조절 능력</u>	
4. <u>의사소통역량(Interaction Ability) - 언어적, 비언어적 매체를 통하여 타인 및 주위환경과 상호작용하여 원하는 결과를 얻어낼 수 있는 능력</u>	4. <u>의사소통역량(Interaction Ability) - 언어적, 비언어적 매체를 통해 타인 및 주변과 상호작용하여 원하는 결과를 얻어낼 수 있는 능력</u>	
5. <u>대인관계역량(Personal Relation Ability) - 바람직한 인간관계를 통해 상호 배려하고 신뢰를 형성하며, 공동체의 목표와 비전 달성을 위해 구성원들과 유대하고 협력할 수 있는 능력</u>	5. <u>대인관계역량(Personal Relation Ability) - 바람직한 인간관계를 통해 상호신뢰를 형성할 수 있는 능력, 공동체의 목표와 비전 달성을 위해 구성원들과 유대하고 협력할 수 있는 능력</u>	
6. <u>글로벌역량(Glocal Ability) - 국제적 감각을 갖추고 지역사회의 발전을 주도적으로 이끌어가는 역량</u>	6. <u>글로벌역량(Glocal Ability) - 문화적 다양성을 존중하고 수용하며 외국어를 적절하게 활용하는 능력, 지역사회의 발전을 위해 주도적으로 봉사하고 기여하는 능력</u>	

〈별표2〉 비교과 프로그램의 마일리지 산정 기준 및 자격증 영역별 배점

① 비교과프로그램 영역

프로그램 운영시간	마일리지 기준점수	난 이 도					
		난이도 배점					난이도 설정
		A	B	C	D	E	
4시간 이하	1,000점	3.0	2.0	1.0	0.6 0.8	0.3 0.5	A: 해당 프로그램에 참여하기 위해 별도의 자격조건이 필요한 경우
4시간 초과 8시간 이상	2,000점						B: 해당 프로그램에 참여 이후 별도의 산출물(Output)을 제출해야 하는 경우
8시간 초과 16시간 이하	3,000점						C: 해당 프로그램에 참여한 이후, 별도의 객관적인 Test 등을 통한 합격 여부를 판단하는 경우
16시간 초과 24시간 이하	4,000점						D: 해당 프로그램에 직접적으로 참여활동을 진행해야 하는 경우
24시간 초과	5,000점						E: 해당 프로그램에 단순 참여만으로 진행이 되는 경우